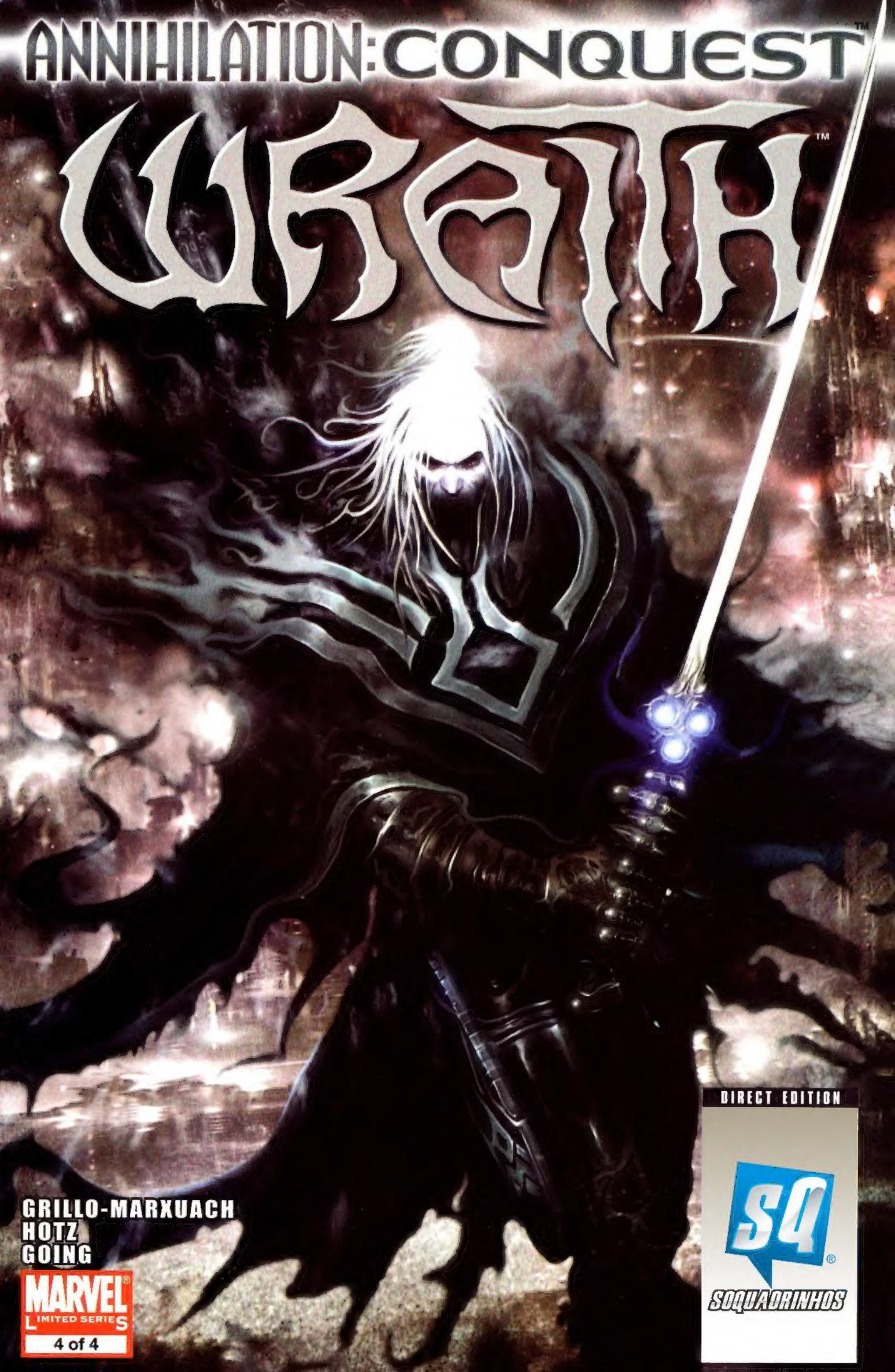
ANNIHILATION: CONQUEST

WRATH



GRILLO-MARXUACH
HOTZ
GOING

MARVEL LIMITED SERIES

4 of 4

DIRECT EDITION

SQ SQUADRINHOS

ANNIHILATION: CONQUEST

WRAITH

Tradução
Mario Myu

Letras
Knight Rider

Esta é a terrível conseqüência da Guerra da Aniquilação. Este ataque devastador sobre nosso universo pelas forças da Zona Negativa foi estreitamente freado por um grupo de heróis. Levando vantagem neste tempo caótico, a hiper-agressiva, corrida tecno-orgânica sabe como os Phalanks lançaram um ataque furtivo em Hala, o Planeta que é lar dos Kree, e rapidamente conquistaram o Império Kree.

Os Phalanks estão agora por dentro de toda tecnologia aplicada, e seu vírus transmoldado está difundindo-se pelas formas de vidas orgânicas. Os Phalanks também subiram uma impenetrável barreira de energia, eliminando toda a galáxia Kree do resto do universo. Não há como entrar ou sair.

As únicas opções são Assimilação... ou Resistência

Os Phalanks capturaram um misterioso solitário que exibiu habilidades aterrorizantes que congelaram seus circuitos. Escapando para a cidades de Haline, ele encontrou Ra-Venn, um lutador de resistência do submundo de Kree. Antes que ele pudesse explicar porque ele preferiu não ingressar na rebelião deles, o solitário foi capturado por um batalhão invasor dos Phalanks e acordou em uma prisão dos Phalanks. O interrogador dele: O governador anterior dos Kree conhecido como Ronan.

A fim de mostrar o acusador anterior que ele nunca se tornaria um escravo como ele, o prisioneiro – a quem Ronan nomeou Wraith – revelou seu passado horrível e a origem de seus poderes sombrios. Enfurecido pelas afirmações de Wraith, Ronan o ajustou com a penosa tecnologia seleta, determinado a tornar Wraith um fantoche dos Phalanks.

Após receber uma visão de seu pai assassinado, Wraith invocou seus poderes formidáveis e se libertou da tecnologia seleta. Lembrado de seu juramento de se vingar do homem que matou sua família, Wraith lançou um ataque de destruição contra os Phalanks e libertou ambos Praxagora e o Super-Skrull, que concordaram em acompanhá-lo em sua jornada. Durante a escapada de Wraith, Ronan descobriu a arma final dos Phalanks... a não-morta Suprema Inteligência.

To find Marvel Comics at a local comic shop, call 1-888-COMICBOOK.

ANNIHILATION: CONQUEST - WRAITH No. 4, December, 2007. Published Monthly by MARVEL PUBLISHING, INC., a subsidiary of MARVEL ENTERTAINMENT, INC. OFFICE OF PUBLICATION: 417 5th Avenue, New York, NY 10016. © 2007 Marvel Characters, Inc. All rights reserved. All characters featured in this issue and the distinctive names and likenesses thereof, and all related indicia are trademarks of Marvel Characters, Inc. No similarity between any of the names, characters, persons, and/or institutions in this magazine with those of any living or dead person or institution is intended, and any such similarity which may exist is purely coincidental. $2.99 per copy in the U.S. and $3.75 in Canada (GST #R127032852) in the direct market; Canadian Agreement #40668537. **Printed in the USA.** ALAN FINE, CEO Marvel Toys & Publishing Divisions and CMO Marvel Entertainment, Inc.; DAVID GABRIEL, Senior VP of Publishing Sales & Circulation; DAVID BOGART, VP of Business Affairs & Editorial Operations; MICHAEL PASCIULLO, VP Merchandising & Communications; JIM BOYLE, VP of Publishing Operations; DAN CARR, Executive Director of Publishing Technology; JUSTIN F. GABRIE, Managing Editor; SUSAN CRESPI, Production Manager; STAN LEE, Chairman Emeritus. For information regarding advertising in Marvel Comics or on Marvel.com, please contact Joe Maimone, Advertising Director, at jmaimone@marvel.com or 212-576-8534. For Marvel subscription inquiries, please call 800-217-9158.

O MUNDO KREE REI-VAJ
CATIVEIROS FAZEM COISAS ENTRANHAS COM A POPULAÇÃO.
ISSO ERA PRA SER UM SIMPLES SEQÜESTRO-- NOSSO ALVO ERA UM CIENTISTA DA FALANGE.

MAS ESSA FACÇÃO KREE AUMENTOU EM HONRA A FALANGE-- ELES FORAM CHAMADOS PELO NOME MISERÁVEL DE "A FALANGE KREE".
FWOOM
THUNK
UM DELES DESCOBRIU UM JEITO DE ENTRAR NA REBELIÃO E ENTREGOU NOSSA POSIÇÃO.

PHAXAGORA. NÓS TEMOS QUE ENCONTRAR O PALEFACE-- MOVA-SE!

LEGAL FILHOS DE SL'GUR'T.

WRAITH
CHAPTER 4
JAVIER GRILLO-MARXUACH
WRITER
KYLE HOTZ
ARTIST
GINA GOING
COLORIST
VC'S CORY PETIT
LETTERER
CLINT LANGLEY
COVER ARTIST
LAUREN SANKOVITCH
ASST. EDITOR
BILL ROSEMANN
EDITOR
JOE QUESADA
EDITOR IN CHIEF
DAN BUCKLEY
PUBLISHER
SUPER-SKRULL. EU TENHO O CIENTISTA-- E OS TRAIDORES FORAM EXTERMINADOS.
PODEMOS IR?

CAMPOS DE ESTERÓIDES, OLLIRG
MESMO EU TENHO RETORNADO PARA A REBELIÃO COM O PRISIONEIRO QUE REVELOU A LOCALIZAÇÃO DA SUPER-ARMA DA FALANGE. TUDO O QUE EU CONSEGUI É A IMPRESSÃO DE QUE ELES ESTÃO INCOMODADOS EM LUTAR AO LADO DE UM SER COM PODERES ALÉM DE SUA COMPREENSÃO.
VOCÊ ASSASSINOU NOVE CIVIS.
ELES ERAM COLABORADORES. ALIADOS AQUELES QUE IRIAM VENDER SUA RAÇA PRA ESCRAVIDÃO.
ELES NÃO MERECIAM.
VOCÊ FEZ UM ACORDO COMIGO PRA VENCER ESTA GUERRA.
...QUANDO A HORA CHEGAR, EU ESPERO QUE VOCÊ PAGUE O QUE ME DEVE COM IGUAL DISPOSIÇÃO.
ENTÃO PEGUE ISSO. SALVO DE UM ABRIGO DE DADOS IMPERIAL.
O SELO USADO PELOS ASSASSINOS DE SEUS PAIS É O SÍMBOLO DE UMA SOCIEDADE SECRETA— MEMBROS DA ARISTOCRACIA MILITAR KREE QUE PEGOU PRA SI UMA SANÇÃO AMEAÇANDO O IMPÉRIO. A SOCIEDADE SE DESFEZ ANOS ATRÁS, MAS SABENDO DISSO AJUDARÁ A IDENTIFICAR SEU ALVO.
...COM IGUAL DISPOSIÇÃO.
EU AS VEZES PENSO QUE ELA REZA PELA MINHA ALMA... SE ELA ACREDITAR QUE EU TENHO UMA.
RA-VEEN—VOCÊ PRECISA VIR PRO LABORATÓRIO— NÓS HACKIAMOS O CIENTISTA DA FALANGE.
NÓS SÓ TEMOS HORAS ANTES QUE A ARMA DELE SEJA IMPLANTADA.

O CENTRO DE MEMÓRIA DO CIENTISTA—UMA GRAVAÇÃO DE TODAS AS ORDENS RECEBIDAS ATÉ SER DESCONECTADO DA REDE DA FALANGE.
ESTE AQUI ESTAVA COORDENANDO LOGÍSTICAS DE UMA ENORME FROTA PRÓXIMA A PASSAGEM KIRVATI.

É O PONTO MAIS PRÓXIMO ENTRE O OITAVO SISTEMA SOLAR
O LUGAR PERFEITO PARA ALCANÇAR O MAIOR NÚMERO DE KREES SIMULTANEAMENTE.

SE O LOG DESTA UNIDADE ESTIVER CERTO, TODA A FALANGE ESTÁ SE PREPARANDO PARA PENETRAR NA GALÁXIA NO PLANO FÍSICO EM DUAS HORAS.

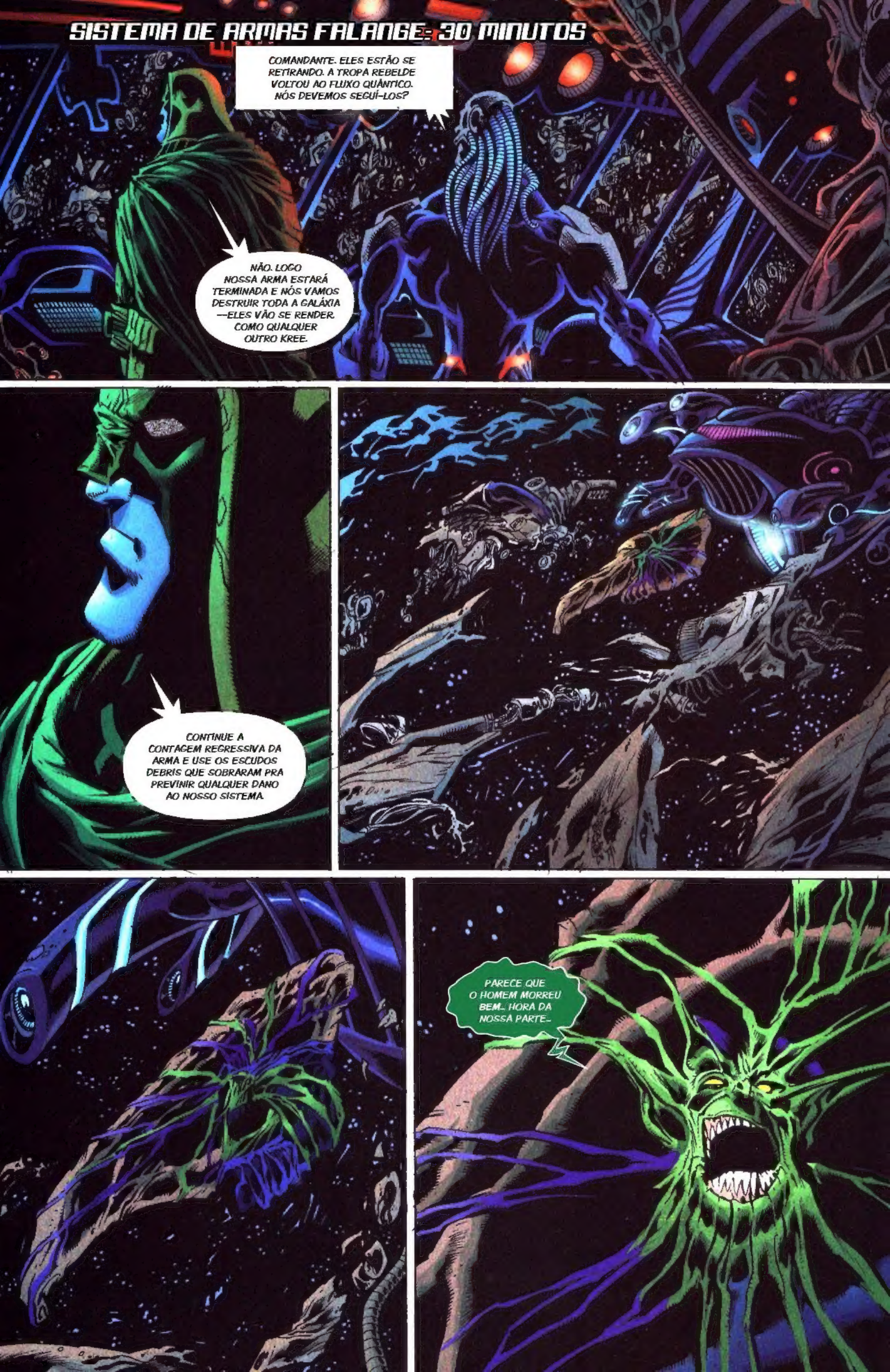
NÓS PODEMOS USAR O FLUXO QUÂNTICO E CHEGAR LÁ—MAS COMO NÓS PODEMOS POSSIVELMENTE DERROTAR A FROTA DA FALANGE SEM NENHUM PLANEJAMENTO—SEM NENHUMA VANTAGEM?
VOCÊ NÃO PODE. MAS VAI ATACAR DO MESMO JEITO.

ELES SERÃO FORMIDÁVEIS. VOCÊ VAI FICAR EM PÉ NA FRENTE DA SUPER-ARMA DELES, E SUA FROTA VAI SER DIZIMADA.
ESTE É O ÚNICO JEITO.

COMANDANTE RONAN—UMA FROTA DE NAVES ENTRARAM NA PASSAGEM ATRAVÉS DE UM FLUXO QUÂNTICO LOGO A FRENTE.
NAVEGADORES SOLARES?
AFIRMATIVO. PEQUENAS NAVES MONTADAS COM CIRCUITOS ANALÓGICOS RESISTENTES AS NOSSAS INCURSÕES.
UMA FROTA REBELDE. HMPH...
ELES NÃO IMAGINAM QUE PODEM NOS DETER.
A LINHA DE FRENTE ESTÁ SE MOVENDO EM POSIÇÃO DE ATAQUE.
DESTRUA TODOS ELES.

TKOOM
TKOOM
RA-VEEN, NÓS TEMOS MENOS DE QUARENTA MINUTOS ANTES QUE A ARMA SEJA IMPLANTADA!
TKOOM

NÓS ESTAMOS NA BATALHA EM MENOS DE QUINZE MINUTOS, E METADE DA NOSSA LINHA FRENTE FOI DESTRUÍDA--NÓS NEM PODEMOS CHEGAR PERTO DA NAVE PRICIPAL!
COMO O WRAITH DISSE QUE SERIA.
NÓS ESTAMOS LEVANDO DANOS SÉRIOS --INTEGRIDADE ESTRUTURAL A SETENTA PORCENTO.
BOOM
DA-VALL...
...MAIS UM TIRO... NÃO SERÁ POSSÍVEL... ESCAPAR...
NOS LEVE DE VOLTA AO FLUXO QUÂNTICO--ACABOU!


SISTEMA DE ARMAS FALANGE: 30 MINUTOS
COMANDANTE. ELES ESTÃO SE RETIRANDO. A TROPA REBELDE VOLTOU AO FLUXO QUÂNTICO. NÓS DEVEMOS SEGUÍ-LOS?
NÃO. LOGO NOSSA ARMA ESTARÁ TERMINADA E NÓS VAMOS DESTRUIR TODA A GALÁXIA —ELES VÃO SE RENDER COMO QUALQUER OUTRO KREE.
CONTINUE A CONTAGEM REGRESSIVA DA ARMA E USE OS ESCUDOS DEBRIS QUE SOBRARAM PRA PREVINIR QUALQUER DANO AO NOSSO SISTEMA.
PARECE QUE O HOMEM MORREU BEM... HORA DA NOSSA PARTE...

ANOMALIA DETECTADA NOS ESCUDOS DEBRIS— SEM NENHUM TIPO DE ASSINATURA BIOLÓGICA.
OS CAMPOS DE FORÇA DE EMERGÊNCIA ESTÃO SEGURANDO-- ELES VÃO PENSAR QUE FORAM ATINGIDOS POR DESTROÇOS.
NENHUM CORPO? NENHUM SOBREVIVENTE?
SENSORES SENDO BLOQUEADOS PELOS ESCUDOS DEBRIS.
O ATAQUE TODO- ZANGÕES?
ESTÃO OCORRENDO PEQUENOS IMPACTOS E RUPTURAS NO NOSSO CASCO IMPEDINDO ESCANEAMENTO MAIS PRECISO.
RUPTURAS NO CASCO?
SOEM O ALARME— AVISE A SEGURANÇA INTERNA!
OU NÃO.
NÓS AINDA PODEMOS PEGAR A ARMA... MOVAM-SE!
WWWWWWWWWAAAAAAAAAAA

SISTEMA DE ARMAS: 20 MINUTOS
HORA DE LIBERAR MINHA MALDIÇÃO. OS SIMBIONTES DE EXOLON, QUE ESSAS MÁQUINAS TEMEM.
SWOOSH
INICIANDO SUB-ROTINA DE CONTROLE DO MEDO.

SUB-ROTINA DE CONTROLE DE MEDO!
RETOMEM O ATAQUE— RETOMEM O ATAQUE.
ELES SE REPROGRAMARAM--UM ANTÍDOTO AS HABILIDADES DO WRAITH.
FWOOM
FWOOM
NÓS VAMOS SEGURÁ-LOS, CARA PÁLIDA!
PEGUE A ARMA E TERMINE O TRABALHO!

FWOOSH
TCHOOM!!
VRRROOOOOOSH
TKOOM!!
SLASH
SHLINK

SISTEMA DE ARMAS: 10 MINUTOS
BROOOM
SLAM
THUNK
RONAN DIZ QUE VOCÊ É UM DEUS.
MAS PRA MIM, SUPREMA INTELIGÊNCIA, VOCÊ É MAIS UM INIMIGO.

EU SOU MUITO MAIS.
EU ESTAVA ESPERANDO POR VOCÊ.
EU CHAMEI VOCÊ AQUI. EU ESPEREI VOCÊ VIR-
E VOCÊ ME DEIXOU ORGULHOSO-
PAI?

EU NÃO ENTENDO.
SUPREMOR ME TROUXE DE VOLTA DO MUNDO DOS MORTOS— PARA INVOCAR VOCÊ.
DE SEU ESTADO DE MORTO VIVO, SUPREMOR SE COMUNICOU-- USANDO TODA SUA FORÇA— PARA ATAREFAR HERÓIS COM OS SOBREVIVENTES KREE-
VOCÊ MEU FILHO É UM DOS ESCOLHIDOS.
VOCÊ OUVIU A PALAVRA DE UM DEUS.
A MISSÃO QUE VOCÊ ME DEU. ERA TUDO UM ARTIFÍCIO? PRA FAZER O "TRABALHO DE OUTRA PESSOA?
MEU PAI NUNCA ME ENGANARIA.
NÃO, FILHO. O QUE VOCÊ REALMENTE PROCURA ESTÁ AQUI.
EU SOU SEU PAI, ZAK-DEL—MAS EU SÓ POSSO CHEGAR ATÉ VOCÊ ATRAVÉS DO SUPREMOR-
E DE TODOS OS KREE DESTA GALÁXIA— SÓ VOCÊ PODE SALVÁ-LO.
COMO? PORQUE?
O EXOLON.

QUANDO A ARMA DA FALANGE FOR ATIVADA, A ALMA DE SUPREMOR SERÁ LIBERTADA DE SEU CORPO MORTO VIVO— MODIFICADA PARA DESTRUIR OS KREES.
MAS O EXOLON TEM O PODER DE ABSORVER A ALMA DELE. E LIBERTÁ-LO DO MAQUINÁRIO FALANGE.

VOCÊ MENTIU PRA MIM.
EU DISSE O QUE VOCÊ PRECISA OUVIR.
AGORA OUÇA ISSO. SE TUDO O QUE VOCÊ QUER É VINGANÇA, DEIXE A ARMA AGIR.
O HOMEM COM O ANEL SELADO SERÁ ASSIMILADO— ESCRAVIDÃO ETERNA PARA A FALANGE E UMA PUNIÇÃO PIOR QUE A MORTE.

MAS SE VOCÊ INVOCAR O EXOLON PARA TOMAR A ALMA DO SUPREMOR, VOCÊ SE TORNARÁ O PORTADOR DO DEUS SUPREMO KREE. VOCÊ IRÁ CARREGAR COM VOCÊ UM CORAJOSO E NOVO FUTURO PARA ESSAS PESSOAS. VOCÊ ALCANÇARÁ AQUILO QUE FOI NEGADO A MIM...

...VOCÊ SERÁ UM HERÓI.

WRAITH!
SUA INCURSÃO ESTÁ NO FIM!

SISTEMA DE ARMAS: 1 MINUTO
O SKRULL E SUA MULHER VÃO MORRER PELAS MÃOS DA FALANGE. E QUANTO A VOCÊ, MORRERÁ PELAS MINHAS!
PENSE MISSO, RONAN...
KRRNGH
...TALVEZ...
BMMMF
...EU QUEIRA QUE A ARMA FUNCIONE.
KROOM

ARMA ATIVADA--
ARMA ATIVADA--
PAI! SEU FILHO IRÁ TE HONRAR!
A ARMA DISPARA. A ALMA DE SUPREMOR É LIBERADA...
MAS AO INVÉS DE UM DESTRUTIVO ECO PSÍQUICO, SE TORNA UM EXAME DE EXOLON...
E A ENERGIA DA VIDA DESSE DEUS KREE—LIBERTADA DESSE INFERNO TECNOLÓGICO DA FALANGE—ACERTA NA FROTA DELES UM TERROR QUE NÃO TEM DEFESA.
EM SEGUNDOS A PASSAGEM KIRVAT FICA SILENCIOSA...
A FROTA DA FALANGE É DESLIGADA... TODOS OS SEUS CIRCUITOS PARALISADOS...
...MESMO AQUELES QUE ESPERAVAM SER ESCOLHIDOS PARA O SERVIÇO...

QUANDO ACABA. SÓ UM SERVO DA FALANGE PERMANECE VIVO... MAS SEUS DESEJOS O PRENDEM NUMA SERVIDÃO TÃO INÚTIL QUANTO A FROTA QUE DESLIZA NO ESPAÇO.
O QUE... EU FIZ?
SE VOCÊ NÃO ESTA MAIS A SERVIÇO DA FALANGE...
...SEU POVO PRECISA DE VOCÊ, ACUSADOR.
NÃO! VOCÊ TEM QUE ME DEIXAR MORRER.
COM VOCÊ AO LADO DELES, ELES PODIAM VENCER ESTA GUERRA.
VOCÊ DEVE ME MATAR. EU SOU UM TRAIDOR. EU NÃO POSSO VIVER.
SUPERE VOCÊ MESMO.
ESTA REBELIÃO PRECISA DE HERÓIS.
AGORA FIQUE DE PÉ E CUMPRA SEU DEVER.
EU...
...SOU...
...NADA!

ACABE COMIGO!
VOCÊ NÃO QUER QUE EU FAÇA JUSTIÇA.
VOCÊ QUER QUE EU SIRVA A SUA VERGONHA.
VOCÊ SE TRAIU.
VOCÊ MESMO SE ENTREGOU AO INIMIGO.
A MORTE É O JEITO DOS COVARDES ESCAPAREM... REDENÇÃO É O MAIS DIFÍCIL DOS CAMINHOS ANTES DE VOCÊ...
THNK
NÃO SE DESESPERE ACUSADOR...
...O DESTINO FAZ TODOS NÓS DE ESCRAVO.

DOIS DIAS DEPOIS...
NENHUM DELES SABE O QUE EU FIZ.
EU POSSO VIVER COM ISSO.
O QUE CARREGO DENTRO DE MIM SERÁ A FONTE DE NOSSA ESPERANÇA NA HORA MAIS DIFÍCIL.
ELES TAMBÉM NÃO SABEM QUE SEU IMPERADOR--O HOMEM QUE ELES ESPERAVAM LIDERÁ-LOS ATÉ À VITÓRIA--IMPLOROU PARA QUE EU TIRASSE SUA VIDA.
NEM QUE O SER QUE ELES ADORAM COMO UM DEUS ME INVOCOU ATRAVÉS DAS ESTRELAS PARA TOMAR SUA ALMA PARA MIM.
...E COMO A FALANGE AINDA CONTROLA ESSA GALÁXIA...
...SUSPEITO QUE NOSSA HORA MAIS DIFÍCIL AINDA ESTÁ POR VIR.

A JORNADA DE WRAITH CONTINUA EM ANIQUILAÇÃO: CONQUISTA #1